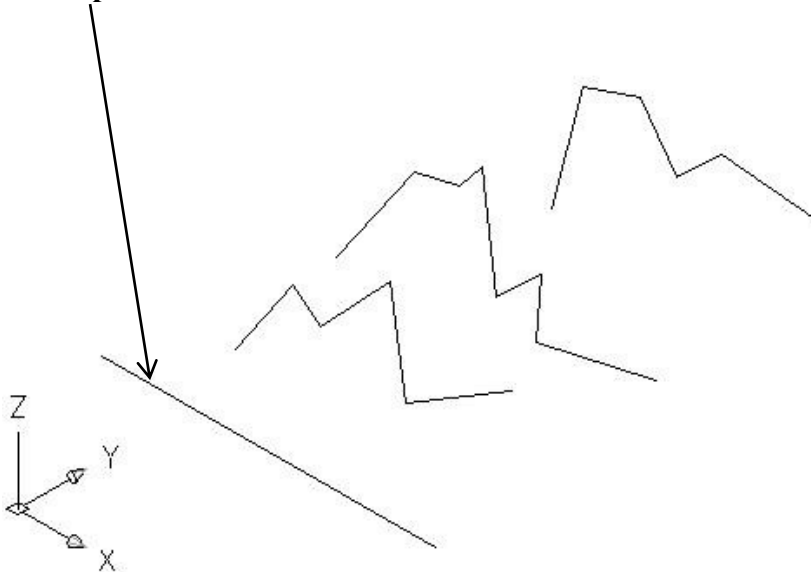


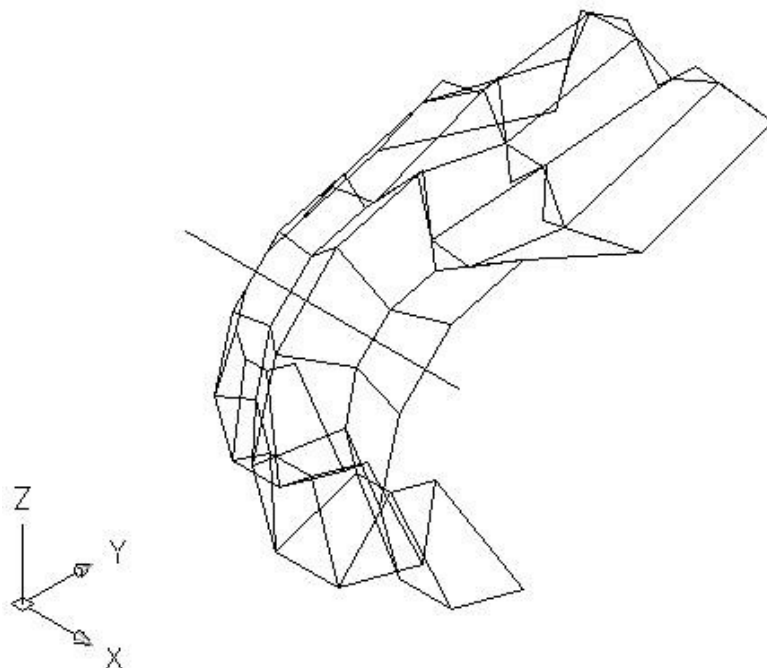
Самостоятельная работа. Создание сетей и их аппроксимация.

- 1. Создать три полилинии в разных плоскостях.**

Ось вращения



- 2. Используя эти полилинии, создать две сети соединения и сеть вращения (угол вращения 180 градусов).**



- 3. Используя панель инструментов Properties (свойства), изменить переменные SurfTab1 и SurfTab2. Как изменился внешний вид поверхностей?**
- 4. Поменять переменные Surfu и SurfV, и выполнить аппроксимацию поверхностей с помощью команды Pedit. Поменять тип аппроксимации, используя панель инструментов Properties (свойства).**