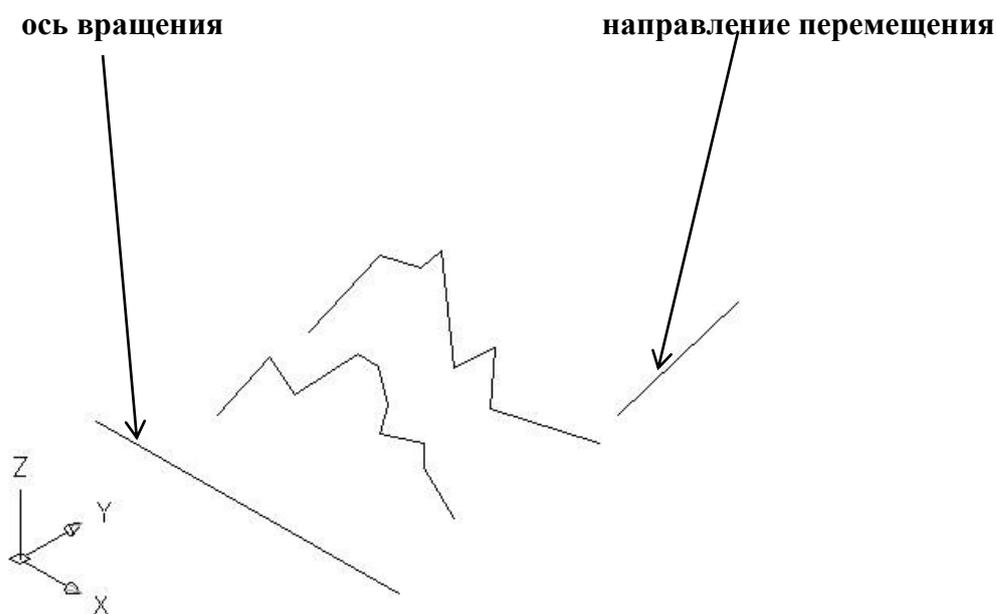
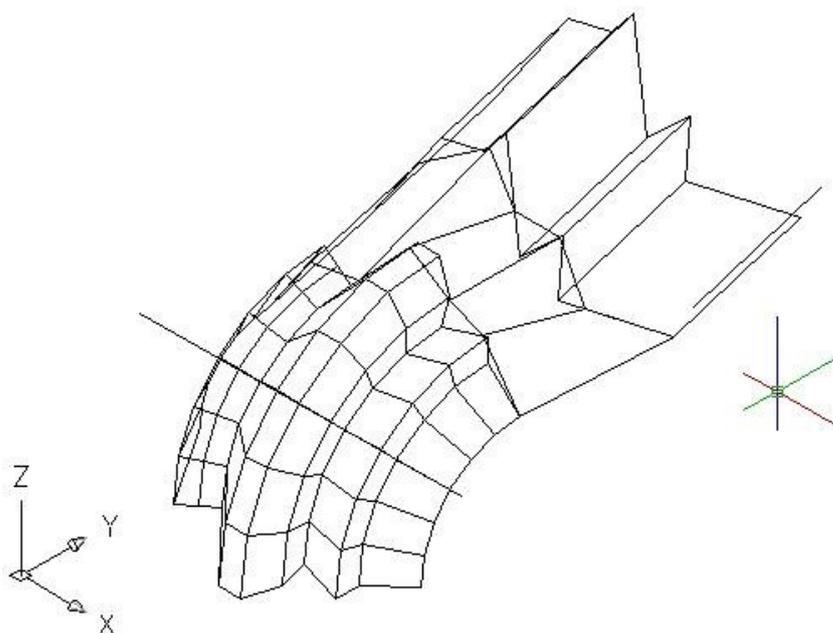


Самостоятельная работа. Создание сетей и их аппроксимация

1. Создать две полилинии в разных плоскостях.



2. Используя эти полилинии, создать сеть соединения, сеть перемещения и сеть вращения (угол вращения - 90 градусов).



3. Используя панель инструментов Properties (свойства), изменить переменные SurfTab1 и SurfTab2. Как изменился внешний вид поверхностей?
4. Поменять переменные Surfu и Surfvy, и выполнить аппроксимацию поверхностей с помощью команды Pedit. Поменять тип аппроксимации, используя панель инструментов Properties (свойства).