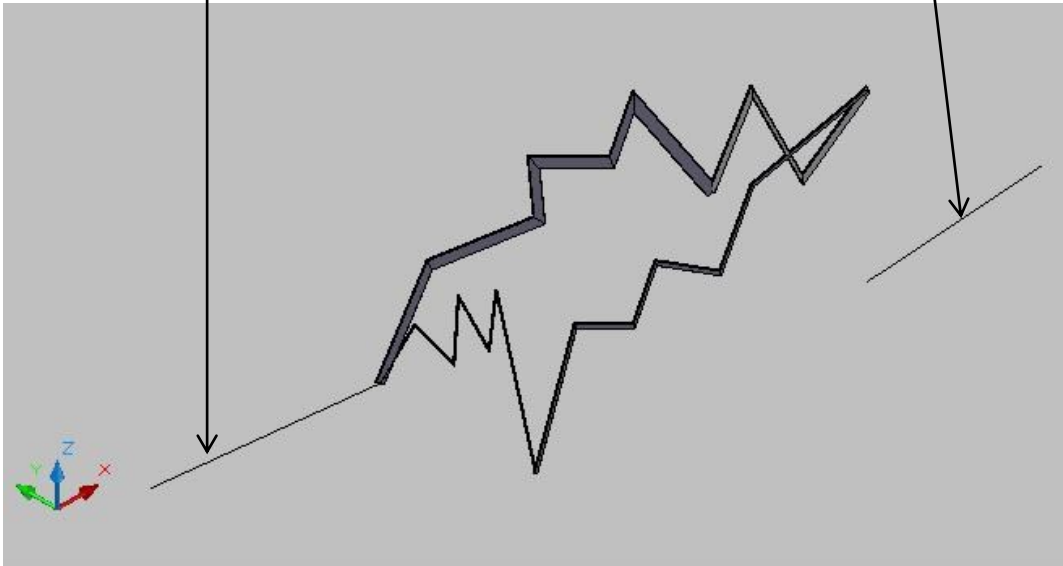


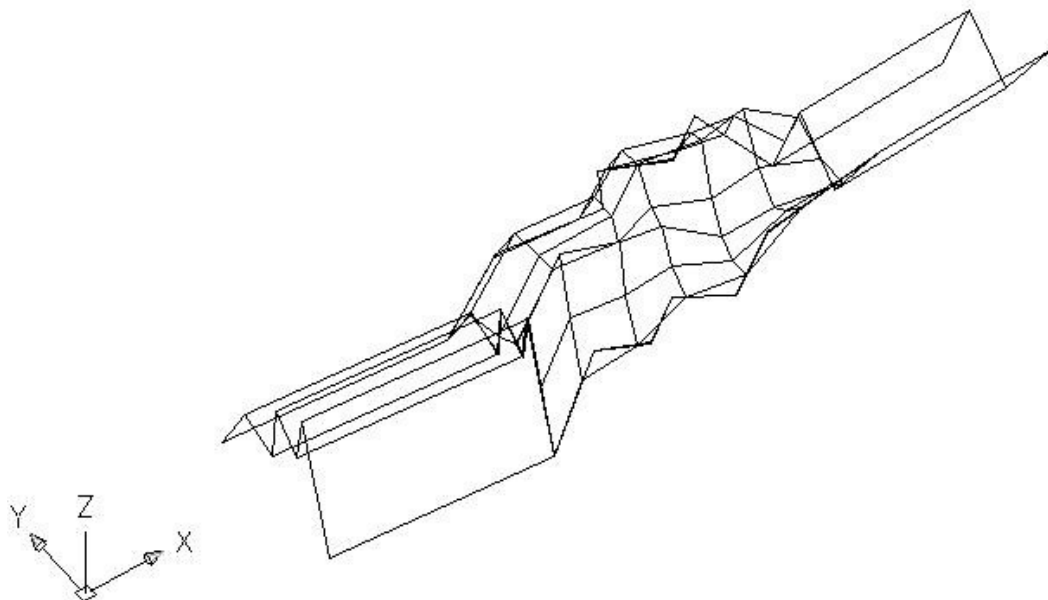
Самостоятельная работа. Создание сетей и их аппроксимация

1. Создать четыре полилинии (на рисунке имеют разную толщину) в разных плоскостях.

направление перемещения 1-ой полилинии направление перемещения 2-ой полилинии



2. Используя эти полилинии, создать сеть Кунса, и две сети перемещения.



3. Используя панель инструментов Properties (свойства), изменить переменные SurfTab1 и SurfTab2. Как изменился внешний вид поверхностей?
4. Поменять переменные Surfu и Surf v, и выполнить аппроксимацию поверхностей с помощью команды Pedit. Поменять тип аппроксимации, используя панель инструментов Properties (свойства).